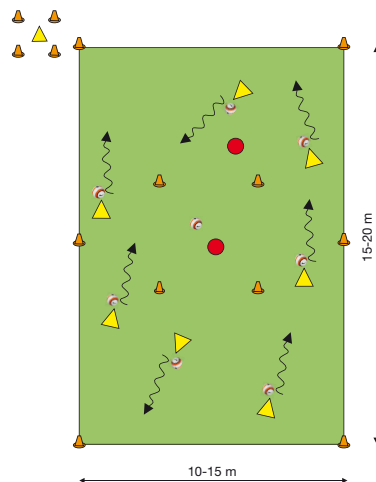


## Dribbelspel Lion King

### Bedoeling van deze vorm:

De leeuw probeert zoveel ballen veroveren en die te verzamelen in de leeuwenkuil terwijl de dribbelaars hun bal beschermen; wanneer ze hun bal kwijt zijn mogen ze die proberen te heroveren door ongetikt in en uit de leeuwenkuil te komen.



### Regels:

- Alle spelers hebben een bal, behalve twee spelers (de leeuwen).
- Eén speler fungeert als tikker en probeert al dribbelend zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden, de andere speler bewaakt de leeuwenkuil met de veroverde ballen.
- Wanneer de speler getikt is, wordt de bal door de tikker, verzameld in de leeuwenkuil. De spelers die getikt zijn, verzamelen eerst in het vak.
- De spelers die getikt zijn, kunnen de bal terug veroveren door ongetikt met de bal uit de leeuwenkuil te dribbelen. (Wanneer je wil getikt wordt, moet je eerst weer uit de leeuwenkuil en mag je het nog eens proberen).
- Wie de meeste ballen heeft veroverd, is de Lion King.

### Organisatie:

- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-20 meter.
  - Breedte: 10-15 meter.

### Aantal spelers:

- 8-10 spelers.

### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 2-3 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 14 pionnen.

### Algemene uitgangspunten:

#### Aanvallen:

- Dribbelen door het vak ('proberen de bal dichtbij je te houden tijdens het verplaatsen').
- Probeer te dribbelen waar geen andere spelers / tikkers lopen.
- Actief mee blijven doen.

### Begeleiding van beide teams:

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?